

OHJEET JA MÄÄRÄYKSET TURNAUSTEN JÄRJESTÄJILLE

Kilpailukutsu:

Järjestävän seuran (jäljempänä seura) tulee toimittaa virallinen kilpailukutsu (tai www-linkki kilpailukutsuun) sähköisessä muodossa Suomen Krokettiliiton hallitukselle viimeistään 14 päivää ennen kilpailujen pitämistä. Kilpailukutsussa tulee olla mainittuna vähintään seuraavat tiedot:

- Päivämäärä
- Alkamisajankohta ja muu turnauksen aikataulu
- Osoite (mielellään kartta)
- Ennakkoilmoittautuminen (kenelle, miten, mihin mennessä ja onko pakollista)
- Osallistumismaksu
- Tieto kilpailumallista
- Kilpailussa käytettävät säännöt
- Palkinnot suuntaa antavasti
- Jos kilpailut kestävät useamman päivän, niin kilpailukutsussa tulee olla ehdotus hotellista/motellista kisataikkakunnalla.

Kilpailukutsu tullaan julkistamaan Krokettiliiton WWW-sivustoilla.

Tilat ja puitteet:

Seura on vastuussa että asianmukaiset luvat viranomaisilta ja kilpailupaikan omistajilta ovat kunnossa. Pelialueella tai sen välittömässä läheisyydessä tulee olla mahdollisuuksien mukaan järjestettynä wc, pukuhuone ja pesutilat. Turnauksissa pelikentillä olisi hyvä olla merkitty harjoittelualue, jossa osallistujat saavat viimeistellä kuntoaan.

Osallistumisoikeus:

Krokettiliiton peleihin on ensisijaisesti osallistumisoikeus Suomen Krokettiliiton jäsenseurojen jäsenillä. Myös muille halukkaille tulee järjestää mahdollisuuksien mukaan osallistumisoikeus. Ennakkoilmoituksella voi varmistaa osallistumista.

Osallistumismaksut:

Seura saa päättää kisojen osallistumismaksun. Seuran on tilitettävä Suomen Krokettiliitolle 20 % osallistumismaksuista kuitenkin vähintään 2 euroa/osallistujaa. Krokettiliitto suosittelee ennakkoilmoittautuneille osallistumismaksuksi 5 euroa. Esimerkkinä jälki-ilmoittautuminen voisi maksaa 8 euroa vanhoilta pelaajilta ja 5 euroa uusilta pelaajilta. Ennakkoilmoittautumisensa voi perua ennen ennakkoilmoittautumisajan umpeutumista ilman osallistumismaksun menetystä. Osallistumismaksu tulee maksaa järjestävän seuran tilille ennakkoilmoittautumisen viimeiseen päivään mennessä.

Turnausmallit:

Turnausmuotona käytetään neljän alkueräkierroksen pistemallia, joista välieriin pääsevät 12 eniten pisteitä kerännyttä ja turnaus päättyy 6 pelaajan finaaliin. Loput sijoitukset ratkeavat alkuerien pisteiden perusteella. Pelaajat sijoitetaan alkueriin sarjan sijoituksensa perusteella.

Tulospalvelu:

Kilpailujen tulokset tulee ilmoittaa Krokettiliiton toimittamalla Excel-taulukolla krokettiliiton hallitukselle viimeisen kilpailupäivän päätteeksi. Lisäksi liitolle on toimitettava kilpailuraportti.

Sponsorisopimukset:

Seura voi ja sen kannattaa hommata sponsoreita kilpailulle vapaasti. Kilpailuissa voidaan pitää Suomen Krokettiliiton sponsorisopimusten mukaisia mainoksia ja VIP-tiloja. Krokettiliiton hallitus ilmoittaa mahdollisista mainos- ja/tai tilatarpeesta kilpailun järjestäjälle vähintään 30 päivää ennen kilpailua.

Palkinnot:

Krokettiliitto suosittelee että osallistumismaksuista ja sponsoroinnilla saaduilla rahoilla seura järjestää raha- ja/tai tavarapalkintoja kilpailuihin. Järjestävän seuran on järjestettävä palkinnot turnauksessa kolmelle parhaalle sijoittuneelle.

Suomen Krokettiliitto järjestää palkinnot SM-loppukilpailun parhaille sekä joukkue SM -kilpailuihin.

Pelivälineet:

Kilpailuissa käytetään palloja, jotka liitto toimittaa paikalle (24kpl). Seurojen on varauduttava siihen, että palloja on riittävästi suuremmissa turnauksissa. Pelaajat saavat käyttää omia pelimailoja, mutta on suositeltavaa, että myös seura järjestää paikalle pelimailoja niille, joilla ei ole omaa mailaa. Liiton kautta on mahdollista saada turnaukseen muutama vuokra/lainamaila.

Infopiste:

Seuran tulee järjestää turnauspaikalle infopiste, jossa ilmenee turnauksen käytännön asiat - pelaajamäärä, pelipäivän kulku, pelimallit, aikataulu wc, ruokailut jne. Lisäksi on pidettävä pelaajakokous käsitellen edellä mainittuja asioita, ja niin hyvissä ajoin, ettei turnauksen aikataulu viivästy.

Pelikenttä:

Pelikentän tulee olla pelialustaltaan tasainen ja pelikelpoinen. Pelikentällä saa olla maaston suhteen korkeuseroja, kuin myös pelipintojen materiaalieroja. Pelikentän nurmikko tulee olla hoidettu ja leikattu. Pelikentän tulee tukea taitopelaamista. Pelialueelta tulee ennen turnausta poistaa pelaamista häiritsevät pelikentälle kuulumattomat risut ja roskat. Jos pelikentällä on ennalta tiedossa ns. pelaamaton paikka, johon joutuessaan pallo ei ole enää pelaajan pelattavissa tai palloa ei pystytä lyömään mihinkään suuntaan, se tulee merkitä ennen pelin alkamista pelialueen ulkopuolelle.

Jokaisen radan pelikenttä tulee merkitä selvästi siten, että kaikki ymmärtävät missä menee kunkin pelialueen raja. Turnausalueen tulee sijaita sellaisessa paikassa että otetaan huomioon pelaajien että lähistöllä olevien ihmisten turvallisuus.

Rata:

Ratojen tulee olla valmiit 60min ennen ensimmäisen pelin alkua josta lähtien radat ovat pelaajien harjoiteltavissa turnauksen alkuun saakka. Radan muodostavat lähtötolppa, maalitolppa, sekä niiden välille sijoittuvat portit. Maali- ja lähtötolppa voivat olla samat. Ratojen portit tulee erottua maastosta selvästi ja porttien tulee olla merkitty numeroilla kiertämisjärjestyksessä.

Tuomari ja ratamestari:

Järjestävä seura on vastuussa tuomarivalinnasta.

Jokaisella radalla tulee olla ratamestari. Ratamestarin vastuulla on pelikentän kunto, porttien ja tolppien pelikestävyys ja radan suunnittelu ja porttien asettaminen paikoilleen ennen peliä.

Kilpailualue:

Kilpailualue koostuu turnauksessa käytettävistä pelikentistä sekä muista turnausjärjestelyihin liittyvistä alueista.